

TORTELIKI

un gioco di Virginia Charves per 2-4 giocatori dai 3 anni in su

Le tartarughe cambiano continuamente il colore dei loro gusci. Le verdi possono avere ad esempio il guscio rosso, le gialle il guscio verde e alle rosse non restare che il guscio giallo.

I giocatori che scoprono una tessera che corrisponda esattamente ad una delle tartarughe si tiene la tessera. Poi le tartarughe cambiano di nuovo il loro guscio. Il giocatore che vince più tessere vince il gioco.

Contenuto

3 tartarughe con guscio removibile e intercambiabile in tre colori, rosso, giallo e verde.

27 tessere che riproducono, 3 di ciascuna combinazione di colori.

Preparazione

Mettere al centro del tavolo le tartarughe con i gusci e i corpi abbinati casualmente.

Mescolare le 27 tessere e piazzarle a faccia in giù sul tavolo. Inizia il più giovane.

Svolgimento

Quando è il tuo turno gira una tessera e lascia che tutti la vedano:

- se la tessera che hai girato corrisponde ad una delle tre tartarughe ti tieni la tessera.
Esempio: la tartaruga gialla ha il guscio verde, quella verde il guscio giallo e quella rossa il guscio rosso. La tessera che hai girato raffigura una tartaruga rossa con guscio rosso. Puoi tenerti la tessera.
- se la tessera che hai girato non corrisponde a nessuna delle tre tartarughe, la devi coprire di nuovo e lasciare dove stava.

Esempio: la tartaruga gialla ha il guscio verde, quella verde il guscio giallo e quella rossa il guscio rosso. La tessera che hai girato raffigura una tartaruga verde con guscio rosso. Devi lasciare la tessera dove sta.

In ambo i casi il giocatore di turno deve poi scambiare tra loro il guscio di due o anche di tutte e 3 le tartarughe.

Fine del gioco

Il gioco finisce quando un giocatore ha vinto **6 tessere se si gioca in 2, 5 se si gioca in 3, 4 se si gioca in 4**. Il giocatore che vince il numero richiesto di tessere vince il gioco.