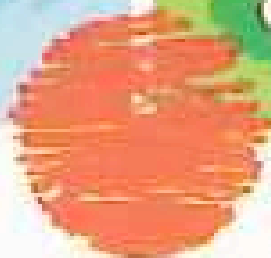


Dario De Toffoli

Buon Compleanno!



CITTA
DEL
SOLE

Realizzato in esclusiva per



CITTA'
DEL
SOLE

da

VeniceConnection

Dario De Toffoli

Buon Compleanno!

un festoso e veloce gioco di carte
per 2-8 ragazzi dai 7 anni

Illustratore: Fabio Visintin

Design: Marina Pistorello - CompuService snc

Dario De Toffoli

Buon Compleanno!

un festoso e veloce gioco di carte per 2-8 bambini dai 7 anni

Il gioco è composto di 10 carte-festa e 60 carte-invitati: per ogni carta-festa ci sono 6 carte-invitati dello stesso colore, numerate da 1 a 6.

IL GIOCO

È tempo di compleanni e gli animali hanno organizzato un sacco di feste: ci sono 3 feste del bosco (verdi), 3 feste della fattoria (beige), 2 feste dello stagno (azzurre) e 2 feste degli animali domestici (rosa). Gli animali dello stagno ad esempio sono invitati alle feste dello stagno e si riconoscono perché nelle carte sono raffigurati con lo stesso colore di sfondo; lo stesso avviene per tutti gli altri animali: ognuno va ad una qualsiasi delle feste del suo gruppo. C'è però una regola per la partecipazione alle varie feste: gli animali devono entrare nell'ordine numerico delle rispettive carte: questo può essere crescente (vuol dire che entra prima il numero 1 e poi via via fino al 6) o decrescente (entra prima il numero 6 e poi via via fino all'1). Il giocatore che per primo riesce a liberarsi di tutte le sue carte-invitati, cioè a mandare alla giusta festa tutti i suoi animali, vince la partita.

PREPARAZIONE

Per prima cosa si tirano fuori dal mazzo le 10 carte-festa; se si è in 2, 3 o 4 se ne usano solo sette (si scartano o le 3 verdi o le

3 beige), se si è in 5 se ne usano 8 (si scartano o le 2 rosa o le 2 azzurre) e se si è in 6, 7 o 8 si tengono tutte: le carte-festa selezionate si mettono sul tavolo scoperte una di fianco all'altra. Dal mazzo vanno poi scartate le carte-invitati dello stesso colore delle feste che non sono in gioco; per esempio se si gioca senza le feste del bosco (verdi) vanno tolti tutti gli invitati a sfondo verde.

Infine si mescola per bene il mazzo delle carte-invitati e se ne distribuisce una quantità che dipende dal numero di giocatori: in 2 tredici carte a festa, in 3 dieci carte, in 4 otto carte, in 5 e in 6 sette carte, in 7 e in 8 sei carte; le carte non distribuite formano il "tallone".

LA PARTITA

Si gioca in senso orario e al suo turno ogni giocatore depone una o più carte. Le carte giocate vanno incolonnate presso una qualsiasi delle feste del loro colore, seguendo l'ordine numerico crescente (1-2-3-4-5-6) o decrescente (6-5-4-3-2-1).

Sotto una festa rosa si dispongono cioè 6 carte-invitati con lo sfondo rosa, a cominciare dall'1 e via via fino al 6 o viceversa; il 3 rosa potrà ad esempio essere giocato dopo che in una festa rosa sono stati giocati l'1 e il 2 oppure il 6, il 5 e il 4. Quando ci sono tutte e 6 le carte, una festa è completa e non vi si possono più aggiungere altre carte. Al proprio turno un giocatore può inaugurare una sola nuova festa, ma può giocare quante carte vuole sulle feste già iniziate. Un giocatore che non può o non vuole deporre carte, pesca una carta dal tallone (quando il tallone è già esaurito è obbligatorio calare almeno una carta, se ciò è possibile).

Vince il giocatore che resta senza carte.

