

# DUMMY

de Leo Colovini e Dario De Toffoli

- Para 2-5 jogadores: 106 cartas com somente 5 números diferentes (3-4-5-6-7).
- Misturar bem o maço e distribuir (cobertas) todas as cartas uma a uma; não tem importância se no final um dos jogadores tiver uma carta a mais.
- Cada um segura o próprio maço coberto diante de si e tira três cartas que mantêm nas mãos.
- Joga-se um por vez no sentido horário. O jogador coloca na mesa 1, 2 ou 3 cartas e tira a mesma quantidade do seu maço, de modo a ter novamente 3 nas mãos.
- Números iguais devem ser jogados em números iguais, de modo que na mesa se formem pouco a pouco até 5 "filas" separadas de cartas, aquela dos 3, aquela dos 4, dos 5, dos 6 e dos 7. Se não houver na mesa cartas do valor jogado, abre-se uma nova fila.
- O objectivo é "fechar" as filas; uma fila se fecha quando o número das cartas for igual ao seu valor (por exemplo, a fila dos 3 se fecha com 3 cartas, aquela dos 7 com 7 cartas, etc.). Se um jogador fecha uma fila (isto é, joga o terceiro 3, ou o quarto 4, etc., conquista todas as cartas daquela fila e as empilha descobertas diante de si. Também é possível fechar mais de uma fila numa jogada.
- A partida acaba quando um jogador termina todas as suas cartas, até as últimas 3 que tem nas mãos. Vence quem obteve mais cartas.