

# DUMMY

de Leo Colovini et Dario De Toffoli

- Pour 2 à 5 joueurs : 106 cartes avec seulement cinq valeurs différentes (3 - 4 - 5 - 6 - 7).
- Bien battre les cartes et les distribuer (couvertes) une à une ; peu importe si, à la fin, un joueur en a une de plus qu'un autre.
- Chaque joueur tient son propre tas couvert devant lui et on prend trois cartes qu'il tient dans la main.
- Le joueur dont c'est le tour joue à la table 1, 2 ou 3 cartes puis en reprend le même nombre de son tas à fin d'en avoir de nouveau 3 dans la main.
- Les cartes doivent être jouées sur les même valeurs, de manière que cinq piles distinctes se forment au fur et à mesure sur la table : la pile des 3, des 4, des 5, des 6 et des 7. S'il n'y a pas de cartes de la valeur jouée sur la table, on commence une nouvelle pile.
- L'objectif est de "compléter" les piles ; une pile est complète quand le nombre de ses cartes correspond à leur valeur (la pile des 3, par exemple, se complète avec 3 cartes, la pile des 7 avec 7 cartes, etc.). Si un joueur complète une pile (c'est-à-dire qu'il joue le troisième 3, le quatrième 4, etc.), il ramasse toutes les cartes de cette pile et les laisse découvertes devant lui. Il est parfois possible de compléter plusieurs piles d'un seul coup.
- La partie finit quand un joueur a utilisé toutes ses cartes, y compris les 3 dernières qu'il tenait en main. Le vainqueur est celui qui a ramassé le plus de cartes.