

# FUNNY FARMER

Une journée de récolte amusante avec le tracteur original SIKU pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans de Carlo A. Rossi

Voici arrivée la période des récoltes. Qu'ils soient jeunes ou âgés, tous les cultivateurs s'agitent et sont de bonne humeur. Ils sont heureux de fêter une année de bonnes récoltes. Aidez-les à rentrer leur abondante récolte. Le tracteur Johnny se met en route vers le champ. Votre réussite au ramassage de la récolte et la quantité de légumes que vous pouvez mettre à l'abri dans l'entrepôt dépendent cependant de votre habileté à piloter Johnny. Mais attention ! Si une tempête se lève, votre récolte est ruinée. Et c'est parti pour une journée de récolte amusante ...



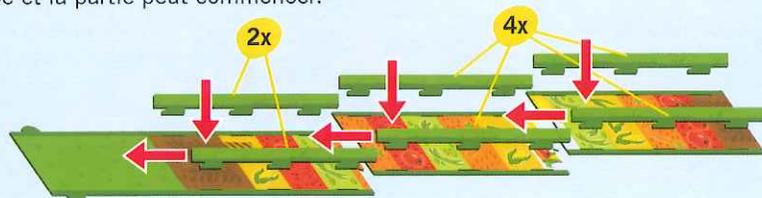
## Matériel du jeu

- 1 tracteur SIKU
- 24 ordres de récolte
- 8 cartes de tempête
- 72 jetons de légumes (18 x carottes, pois gourmands, tomates, maïs)
- 1 champ de récolte (se composant de plusieurs pièces, rampe comprise)

## Préparatifs

Avant de jouer pour la première fois, détachez avec précaution toutes les pièces des planches prédécoupées.

Assemblez le champ de récolte comme le montre l'illustration. Mélangez bien les cartes d'ordre et les cartes de tempête et posez-les, face cachée, sous forme de pile à côté du champ de récolte. Retournez les 3 premières cartes du haut de la pile et posez-les, face visible, à côté du champ (au cas où une carte de tempête serait retournée, glissez-la sous la pile et retournez une autre carte à la place). Disposez également les jetons de légumes en tant que réserve à côté du champ. Il ne reste plus qu'à stationner Johnny à côté de la rampe et la partie peut commencer.



## But du jeu

Le joueur réussissant le premier à remplir 4 (dans le cas de 4 joueurs) ou 5 (dans le cas de 2 et 3 joueurs) ordres de récolte, remporte la partie.

## Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence, après quoi le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque tour regroupe deux séquences :

### 1. Récolter des légumes

Une fois ton tour venu, tu soulèves la rampe et tu y laisses Johnny librement rouler à partir d'une position quelconque. Ensuite, tu récoltes à partir de la réserve autant de jetons de légumes que représentés sur la case située en-dessous de l'échelle d'accès du tracteur. Si l'échelle d'accès se trouve exactement à cheval sur deux cases, tu as le droit d'opter en faveur de l'une des deux cases.



#### Exemple :

Si Johnny s'immobilise sur la case illustrant 2 tomates, il récolte 2 jetons de tomates. Tu as alors le droit de prendre 2 jetons de tomates dans la réserve.

#### Attention :

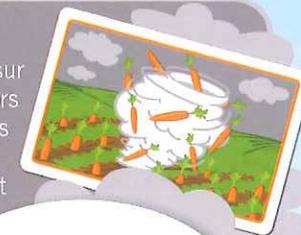
Si tu perds le contrôle de Johnny et qu'il sort de la planche de jeu, tu perds ton tour et tu ne peux pas récolter de légumes.

### 2. Mission accomplie

Si tu réussis à accomplir ton ordre de récolte, tu prends les jetons de légumes correspondants dans ta réserve et tu les remets avec les autres légumes, à côté du champ de récolte. Tu as le droit de poser devant toi la carte de ta mission accomplie. Une nouvelle carte d'ordre est tirée de la pile, puis retournée (3 cartes d'ordre de récolte, face visible, doivent toujours se trouver retournées). Si tu n'as pas réussi à accomplir ta mission, c'est alors au tour du joueur suivant.

#### Oh, oh, une tempête se lève...

Si vous retournez une carte de tempête, les légumes illustrés sur la carte sont pris dans la tempête. Tous les joueurs doivent alors remettre dans la réserve de jetons de légumes tous les légumes qu'ils ont déjà récoltés pour un ordre pas encore achevé. Après avoir reposé vos légumes pourris, la carte de tempête est retirée du jeu et une nouvelle carte de récolte est retournée.



#### Champ spécial Soleil

Si Johnny s'immobilise sur ce champ, tu peux récolter le légume qui te convient.



Les ordres de récolte que vous avez déjà remplis sont à l'abri et ne seront pas saisis par la tempête.

### Fin du jeu

Le jeu s'achève immédiatement dès qu'un joueur a réussi à remplir 4 ordres de récolte (pour une partie avec 4 joueurs) ou 5 ordres de récolte (pour une partie à 2 ou 3 joueurs). Ce joueur sort vainqueur de la partie !

