

# AFZAKKER

## Spelregels Speelmateriaal

106 speelkaarten



21x  
waarde 3



20x  
waarde 4



20x  
waarde 5



24x  
waarde 6



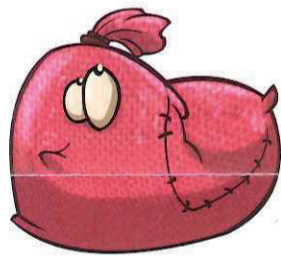
21x  
waarde 7

## Kort speloverzicht

De spelers spelen om beurten 1, 2 of 3 kaarten en proberen zoveel mogelijk series compleet te maken. Een complete serie bestaat uit 3 kaarten van waarde 3, 4 kaarten van waarde 4, 5 kaarten van waarde 5, 6 kaarten van waarde 6 of 7 kaarten van waarde 7. De speler met de meeste kaarten wint het spel.

## Vorbereiding

Deel alle kaarten gelijkelijk onder de spelers. Het is geen probleem als 1 of 2 spelers een kaart meer hebben. Iedere speler schudt zijn kaarten en legt deze als persoonlijke gedekte stapel voor zich neer. Iedere speler trekt de bovenste 3 kaarten van zijn gedekte stapel. De jongste speler begint.



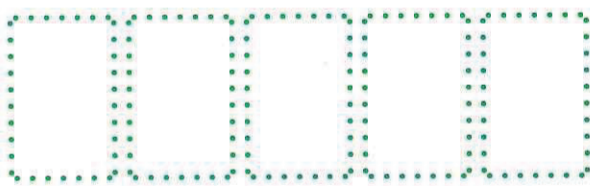
### Startopstelling bij 4 spelers



Karin



Hankie



Peter



Enrico

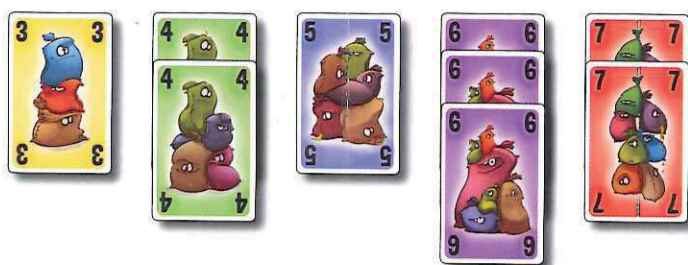
## Spelverloop

De speler die aan de beurt is moet 1, 2 of 3 kaarten spelen. Passen is niet toegestaan. Daarna trekt hij zoveel kaarten van zijn gedekte stapel als hij kaarten gespeeld heeft (zodat hij weer 3 kaarten in zijn hand heeft). De volgende speler (met de klok mee) is nu aan de beurt.



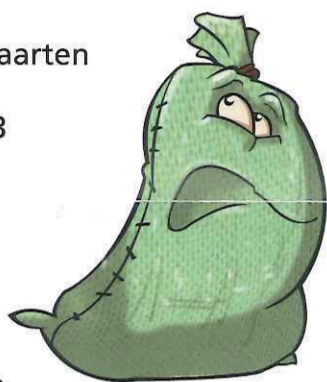
## Kaarten spelen

Leg gespeelde kaarten open midden op tafel, waarbij kaarten met een gelijke waarde een (overlappende) serie vormen (zie afbeelding hieronder). De spelers hebben geen eigen series, iedere speler speelt zijn kaarten aan dezelfde series.



## Een complete serie

Een serie is compleet als deze uit zoveel kaarten bestaat als de waarde op de kaarten (als bijvoorbeeld de derde kaart met waarde 3 of de zevende kaart met waarde 7 wordt gespeeld). De speler die de betreffende kaart(en) heeft gespeeld, mag de complete serie pakken en open naast zijn gedekte stapel leggen. Op de vrijgekomen plaats kan een nieuwe serie met deze waarde worden gestart, ook door de speler die deze serie net genomen heeft.



**Let op:** het is mogelijk dat een speler in zijn beurt meer dan 1 serie pakt.



**Voorbeeld:** Enrico speelt een kaart met waarde 3 en één met waarde 4. Hij neemt de serie van waarde 3 en die van waarde 4 en legt beide open voor zich neer.

## Einde van het spel



Het spel is afgelopen zodra een speler zijn laatste kaart (zowel zijn hand als zijn gedekte stapel moet leeg zijn) heeft gespeeld en zijn beurt heeft beëindigd. De speler met de meeste kaarten in zijn open stapel wint het spel (de waarden op de kaarten zijn niet van belang).

**Kent u deze al?**



© 2014 AMIGO Spiel + Freizeit GmbH  
D-63128 Dietzenbach  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl  
Alle rechten voorbehouden  
Made in EU

Klantenservice: 0900 - 999 0000  
klantenservice@999games.nl

Auteur: Leo Colovini  
& Dario di Toffoli  
Illustraties: Marek Blaha  
Vertaling en eindredactie:  
999 Games b.v.

