

# Κεράτιος Κόλπος

Από τη Δύση στην Ανατολή

Ένα παιχνίδι του Leo Colovini

Για 2-4 παίκτες, 8 ετών και άνω

Ανάπτυξη: Bernd Dietrich

Εικονογράφηση: Marko Fiedler

©Piatnik Vienna – κατασκευάζεται στην Αυστρία

## Κανόνες

### Σκοπός

Κάθε παίκτης είναι ένας πλούσιος έμπορος. Κάθε έμπορος έχει τον δικό του στόλο 3 εμπορικών πλοίων, τις λεγόμενες «γαλεάσες», με τις οποίες προσπαθεί να μεταφέρει τα εμπορεύματά του όσο πιο γρήγορα γίνεται, με λίγη βοήθεια από τους ούριους ανέμους αλλά και αποφεύγοντας τους πειρατές που αρμενίζουν στις ανοιχτές θάλασσες. Στο τέλος του παιχνιδιού, νικητής είναι ο έμπορος που έχει μεταφέρει και παραδώσει τα περισσότερα και μεγαλύτερης ποικιλίας εμπορεύματα.

### Περιεχόμενα

12 πλοία και 4 αποθήκες με τα οικόσημα των παικτών. Πρέπει να συναρμολογηθούν πριν από το πρώτο σας παιχνίδι.



90 χρωματιστοί κύβοι που αντιπροσωπεύουν τα αγαθά. Υπάρχουν από 15 για κίτρινο, ροζ, πράσινο, κόκκινο, πορτοκαλί και μπλε.



7 πλακίδια θάλασσας, με το καθένα να απεικονίζει ένα κομμάτι της θάλασσας ανάμεσα στη Βενετία και την Κωνσταντινούπολη, και τα οποία χρησιμοποιούνται ανάλογα με τον αριθμό των παικτών:

2 πλακίδια λιμανιού που αντιπροσωπεύουν τη Βενετία και την Κωνσταντινούπολη, και 1 πλακίδιο για το ενδιάμεσο λιμάνι της Μεθώνης.



Τα πλακίδια λιμανιού της Βενετίας και της Κωνσταντινούπολης τοποθετούνται στα δυο άκρα της γραμμής των πλακιδίων θάλασσας.

Το πλακίδιο της Μεθώνης έχει 2 σταθμούς πρόσδεσης στη μια πλευρά και 3 στην άλλη.

4 πλακίδια θάλασσας με το καθένα να περιέχει 3 τετράγωνα με διαφορετικά χρώματα.



Κάθε πλακίδιο θάλασσας έχει 3 τετράγωνα διαφορετικού χρώματος. Το κάθε σύμβολο αντιστοιχεί σε ένα χρωματικό συνδυασμό.



Κόκκινο-Κίτρινο-Μπλε



Πορτοκαλί-Ροζ-Πράσινο

54 κάρτες. Υπάρχουν από 9 κίτρινες, ροζ, πράσινες, κόκκινες, πορτοκαλί και μπλε. Μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως κάρτες «ανέμου» ή «πειρατών».



Πλάτη

1 δείκτης πρώτου παίκτη με δυο στηρίγματα, τον οποίο πρέπει να συναρμολογήσετε πριν το πρώτο σας παιχνίδι,

1 πάνινο σακούλι από το οποίο θα τραβάτε τα αγαθά





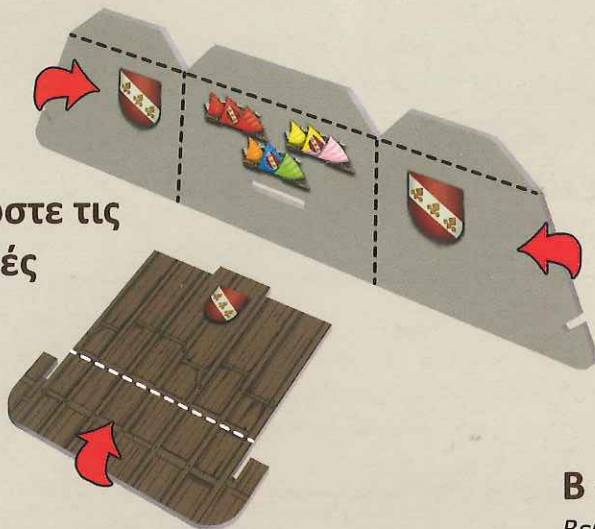
## Πριν από το πρώτο σας παιχνίδι

Προσεκτικά αφαιρέστε τα πλοία – τα οποία αποτελούνται από δυο κομμάτια, το κύτος και τα πανιά – από τα πλαίσια και συναρμολογήστε τα όπως περιγράφεται στις επόμενες εικόνες.

Κάθε παίκτης παίρνει ένα σετ από 3 πλοία που έχουν το ίδιο οικόσημο.

Κατόπιν αφαιρέστε τα κομμάτια των αποθηκών από τα πλαίσια και συναρμολογήστε τις σύμφωνα με τις εικόνες. Κάθε παίκτης παίρνει την 1 αποθήκη που έχει το ίδιο οικόσημο με τα πλοία του.

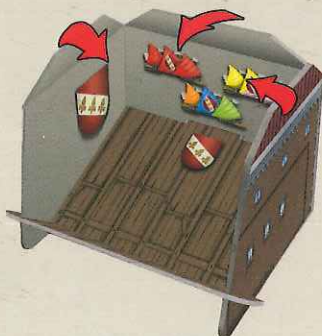
**A – Διπλώστε τις πλευρές**



**B – Στη συνέχεια, σύρετε το πάτωμα της αποθήκης προς τα μέσα**



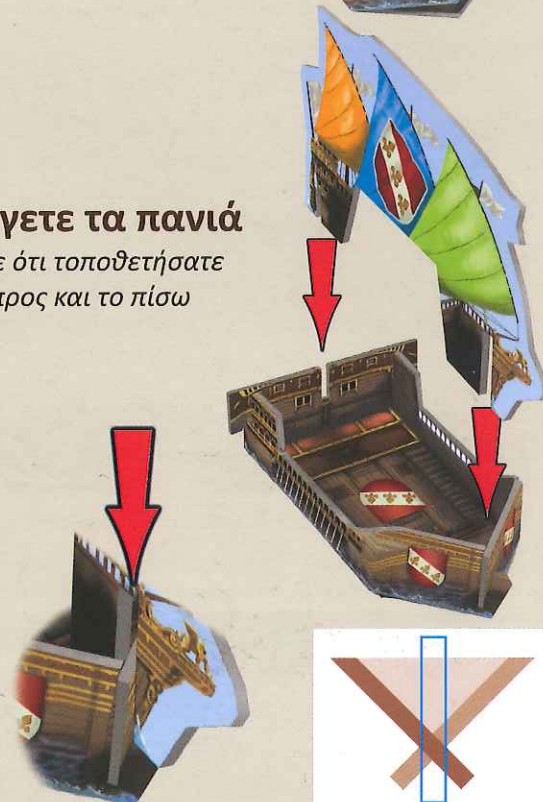
**Γ – Γυρίστε τα αυτιά των τοίχων προς τα μέσα**



**A – Διπλώστε τις πλευρές προς τα μέσα**

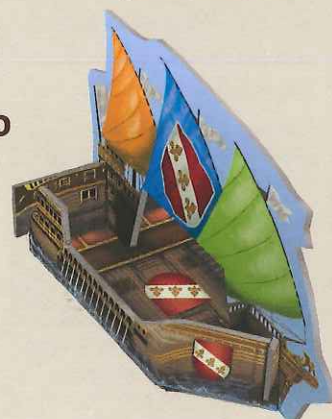


**B – Εισάγετε τα πανιά**  
*Βεβαιωθείτε ότι τοποθετήσατε σωστά το μπρος και το πίσω μέρος*



Η πλήρη όψη θα φαίνεται από πάνω

**Γ – Το ολοκληρωμένο πλοίο**





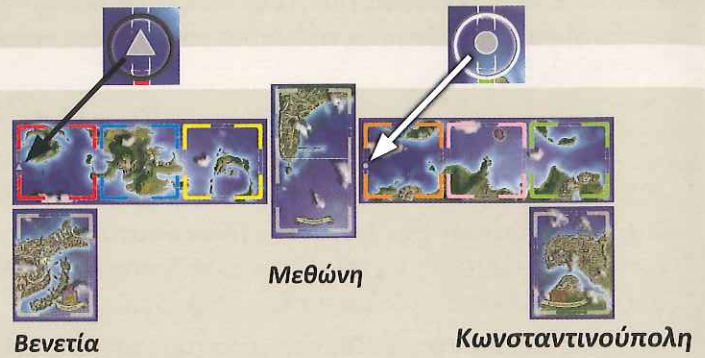
## Προετοιμασία

Ανάλογα με τον αριθμό των παικτών ετοιμάστε τη διαδρομή από τη Βενετία στην Κωνσταντινούπολη.

### Προετοιμασία για 2 παίκτες:

Τοποθετήστε 2 πλακίδια θάλασσας για να φτιάξετε μια συνεχή θαλάσσια διαδρομή. Κάθε κομμάτι πρέπει να έχει διαφορετικό σύμβολο (δηλ. ▲ ●).

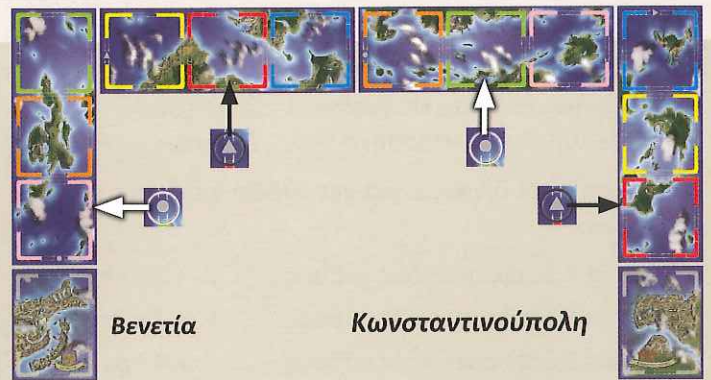
Το πλακίδιο της Μεθώνης τοποθετείται ανάμεσα στα 2 πλακίδια. Βεβαιωθείτε ότι είναι ανοιχτή η πλευρά με τους 2 σταθμούς.



### Προετοιμασία για 3 παίκτες:

Χρησιμοποιήστε και τα 4 πλακίδια για να φτιάξετε μια συνεχή θαλάσσια διαδρομή. Τα πλακίδια πρέπει να τοποθετηθούν με τέτοιο τρόπο, ώστε να μην ακουμπάνε πλακίδια με το ίδιο σύμβολο (δηλ. ● ▲ ● ▲).

**Σημείωση:** Το πλακίδιο της Μεθώνης δεν χρησιμοποιείται σε παιχνίδι 3 παικτών.



### Προετοιμασία για 4 παίκτες:

Χρησιμοποιήστε και τα 4 πλακίδια για να φτιάξετε μια συνεχή θαλάσσια διαδρομή.

Τα πλακίδια πρέπει να τοποθετηθούν με τέτοιο τρόπο, ώστε να υπάρχει εναλλαγή συμβόλων (δηλ. ● ▲ ● ▲).

Το πλακίδιο της Μεθώνης τοποθετείται στο μέσο της διαδρομής, προσέχοντας να είναι ανοιχτή η πλευρά με τους 3 σταθμούς.



### Τα υπόλοιπα υλικά:

Κάθε παίκτης παίρνει ένα σετ από 3 πλοία και 1 αποθήκη με το οικόσημο της επιλογής του.

Κατόπιν, οι παίκτες τοποθετούν τυχαία τα πλοία τους στα λιμάνια της Βενετίας και της Κωνσταντινούπολης. Όλοι οι ξύλινοι κύβοι τοποθετούνται στο σακούλι, και στη συνέχεια τραβιούνται τυχαία από εκεί 2 σετ των 9 κύβων το καθένα. Το ένα σετ τοποθετείται στη Βενετία, και το άλλο στη Κωνσταντινούπολη.

Τέλος, οι κάρτες ανακατεύονται και κάθε παίκτης τραβάει 5, με τις υπόλοιπες να τοποθετούνται κλειστές σε μια στοίβα δίπλα στο ταμπλό.



**Σημείωση:** Αν κάποιο από τα 2 κύρια λιμάνια γεμίσει με πλοία, απλά τοποθετήστε τα υπόλοιπα δίπλα του.





## Πορεία του παιχνιδιού

Το παιχνίδι εξελίσσεται δεξιόστροφα. Ξεκινάει ο μεγαλύτερος σε ηλικία παίκτης, ο οποίος παίρνει το δείκτη πρώτου παίκτη και παίζει το γύρο του. Στη συνέχεια ακολουθεί ο επόμενος στα αριστερά του.



## Ενέργειες του γύρου

Ένας γύρος αποτελείται από δυο ενέργειες οι οποίες πρέπει να γίνουν με την ακόλουθη σειρά:

1. **Στείλτε πειρατές (προαιρετικό)**
2. **Κινείστε ένα από τα πλοία σας (υποχρεωτικό)**

Ο γύρος ενός παίκτη τελειώνει μόλις κινήσει ένα από τα 3 πλοία του. Κατόπιν ξεκινάει ο γύρος του επόμενου παίκτη.

### 1. Στείλτε πειρατές (προαιρετικό)

Ένας παίκτης μπορεί να επιτεθεί και να κλέψει έναν κύβο από ένα αντίπαλο πλοίο αν παίξει 2 κάρτες πειρατών, με την προϋπόθεση ότι το χρώμα και των δυο ταιριάζει με το χρώμα τουλάχιστον ενός από τα πανιά του πλοίου. Επιθέσεις επιτρέπονται μόνο σε πλοία που βρίσκονται στη θάλασσα και όχι σε λιμάνι (Βενετία, Κωνσταντινούπολη ή Μεθώνη). Τα πλοία στα λιμάνια είναι προστατευμένα. Ο επιτιθέμενος παίκτης ανοίγει τις 2 κάρτες, τις τοποθετεί στα σκάρτα, παίρνει 1 κύβο από το πλοίο και τον τοποθετεί στην αποθήκη του.

**Εξαιρέση:** Αν ένα πλοίο ξεμεινεί από κύβους μετά από μια επίθεση, ο ιδιοκτήτης του μπορεί κατ' εξαίρεση να αλλάξει κατεύθυνση, και να γυρίσει στο λιμάνι απ' όπου ξεκίνησε.

### 2. Κινείστε ένα από τα πλοία σας (υποχρεωτικό)

Ο παίκτης μετακινεί ένα από τα 3 πλοία του στη θάλασσα διαδρομή σύμφωνα με τους ακόλουθους κανόνες:

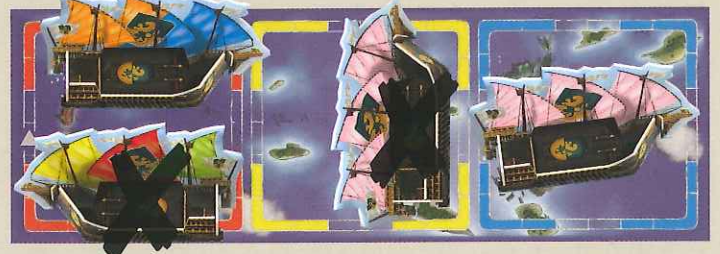
- Ένα πλοίο πρέπει να τοποθετηθεί με την πλώρη του (το μπροστινό μέρος) να δείχνει προς την κατεύθυνση του λιμανιού προορισμού και δεν μπορεί να αλλάξει αυτή την κατεύθυνση κατά τη διάρκεια του ταξιδιού του (για εξαίρεση δείτε το «στείλτε πειρατές» παραπάνω).
- Σε ένα τετράγωνο μπορεί να βρίσκεται μόνο ένα πλοίο.
- Ανάλογα με τον αριθμό των παικτών, στη **Μεθώνη** μπορεί να βρίσκονται 2 ή 3 πλοία.
- Οποιοσδήποτε αριθμός πλοίων μπορεί να βρίσκεται στη **Βενετία** ή την **Κωνσταντινούπολη**.



- Αν η κίνηση ξεκινάει από τα κύρια λιμάνια (Βενετία ή Κωνσταντινούπολη), ο παίκτης πρέπει να φορτώσει αγαθά στο πλοίο του πριν φύγει απ' το λιμάνι. Πρέπει να φορτώσει όλα τα αγαθά ενός (και μόνο ενός) χρώματος, το οποίο δεν επιτρέπεται να έχει το ίδιο χρώμα με κάποιο από τα πανιά του πλοίου του! Κατόπιν αναπληρώνει το απόθεμα των κύβων στα 9 κομμάτια τραβώντας τυχαίους κύβους από το σακούλι. Αν το σακούλι είναι άδειο, το παιχνίδι συνεχίζεται με το απόθεμα που έχει μείνει.



Παράδειγμα: 3 από τους 6 συνδυασμούς καρτών που σας επιτρέπουν να επιτεθείτε σε αυτό το πλοίο.



Μόνο 1 πλοίο ανά τετράγωνο

Η πλώρη πρέπει να δείχνει την κατεύθυνση του ταξιδιού



Παράδειγμα: Οι πράσινοι, κίτρινοι και κόκκινοι κύβοι δεν μπορούν να φορτωθούν επειδή αυτά είναι τα χρώματα των πανιών. Σε αυτή την περίπτωση ο παίκτης μπορεί να φορτώσει στο πλοίο τους 2 μπλε ή τον 1 ροζ κύβο.



## Πώς να κινήσετε το πλοίο σας

- Ο παίκτης πρέπει να κινήσει το πλοίο του προς τα εμπρός, στο επόμενο τετράγωνο.
- Αν το επόμενο τετράγωνο είναι **κατειλημμένο**, θα πρέπει να το μετακινήσει στο επόμενο ελεύθερο τετράγωνο.
- Ανάλογα με το χρώμα του τετραγώνου στο οποίο **θα καταλήξει**, υπάρχουν δυο περιπτώσεις:
  - Αν το χρώμα του τετραγώνου είναι ίδιο με αυτό ενός από τα πανιά, **μπορεί να μετακινηθεί στο επόμενο τετράγωνο**.
  - Αν το χρώμα του τετραγώνου δεν είναι ίδιο με το χρώμα κάποιου από τα πανιά, τότε **μένει σε αυτό το τετράγωνο**.
  - **Να παίξει μια κάρτα «ανέμου»**: Οι κάρτες μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως κάρτες «πειρατών» ή ως κάρτες «ανέμου». Η χρήση της κάρτας σας επιτρέπει να μετακινήσετε το πλοίο σας ακόμα περισσότερο. Αν το χρώμα του τετραγώνου στο οποίο βρίσκεστε δεν ταιριάζει με το χρώμα κάποιου από τα πανιά σας, τότε μπορείτε να παίξετε μια κάρτα ανέμου και να μετακινηθείτε στο επόμενο τετράγωνο. Αυτό μπορεί να γίνει μόνο αν το χρώμα της κάρτας ταιριάζει με το χρώμα του τετραγώνου στο οποίο βρίσκεστε. Στην ίδια κίνηση μπορούν να παιχτούν πολλές κάρτες ανέμου. Όλες οι κάρτες που παίζονται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού καταλήγουν στα σκάρτα.



- Αν το πλοίο φτάσει στη Βενετία, την Κωνσταντινούπολη ή τη Μεθώνη η κίνηση τελειώνει. Αν όμως η Μεθώνη είναι πλήρης, οι παίκτες συνεχίζουν στο επόμενο ελεύθερο τετράγωνο.

Με την άφιξη στη Βενετία ή την Κωνσταντινούπολη όλοι οι κύβοι μεταφέρονται από το πλοίο στην αποθήκη του παίκτη.

Το πλοίο παραμένει στο λιμάνι μέχρι ο ιδιοκτήτης του να το ξαναγεμίσει με κύβους και να το επαναφέρει στη θάλασσα σε επόμενο γύρο.

## Τράβηγμα καρτών

Όταν ένα πλοίο φτάσει σε κάποιο από τα 3 λιμάνια, ο ιδιοκτήτης του τραβάει νέες κάρτες.

Για ένα πλοίο με:

- Πανιά με 3 διαφορετικά χρώματα . . . . . 1 κάρτα
- Πανιά με 2 διαφορετικά χρώματα . . . . . 2 κάρτες
- Πανιά του ίδιου χρώματος . . . . . 3 κάρτες

**Εξαιρεση:** στο παιχνίδι για 2 παίκτες, δεν τραβιούνται κάρτες στη Μεθώνη!

Οι κάρτες τραβιούνται από την κλειστή στοίβα. Όταν αυτή εξαντληθεί, οι κάρτες από τα σκάρτα ανακατεύονται και γίνονται η νέα στοίβα.

Δεν υπάρχει όριο στο πόσες κάρτες μπορεί να έχει ένας παίκτης στο χέρι του.



Το πλοίο κινείται προς τα εμπρός 1 τετράγωνο και σταματάει εκεί.



Το πλοίο προσπερνάει το πρώτο τετράγωνο επειδή είναι κατειλημμένο από άλλο πλοίο. Το χρώμα του νέου τετραγώνου (πράσινο) ταιριάζει με ένα από τα πανιά του πλοίου οπότε μπορεί να κινηθεί προς τα εμπρός άλλο ένα τετράγωνο.

Το επόμενο τετράγωνο (κόκκινο) επίσης ταιριάζει με ένα από τα πανιά του πλοίου οπότε το πλοίο κινείται άλλο ένα τετράγωνο.



Το πλοίο κινείται ξανά μετά το πρώτο τετράγωνο επειδή το χρώμα του τετραγώνου είναι ίδιο με ένα από τα πανιά του.

Για να προχωρήσει όμως από το πράσινο τετράγωνο, ο παίκτης πρέπει να παίξει μια πράσινη κάρτα ανέμου. Κατόπιν ο παίκτης παίζει και μια κόκκινη κάρτα ανέμου και κινείται άλλο ένα τετράγωνο.

Οπότε η κίνηση ολοκληρώνεται όταν το πλοίο φτάσει στο μπλε τετράγωνο, αφού ο παίκτης δεν παίζει μπλε κάρτα ούτε έχει μπλε πανί.



Τα λιμάνια της Βενετίας, της Κωνσταντινούπολης και της Μεθώνης.





- Ένα πλοίο αλλάζει κατεύθυνση μόνο όταν αναχωρεί από ένα κύριο λιμάνι. Ένα πλοίο δεν μπορεί να κάνει αναστροφή στο μέσο της θάλασσας (**εξαιρέση**: βλέπε «στείλτε πειρατές»).
- Οι παίκτες μπορούν να επιλέξουν να κινηθούν λιγότερο, πρέπει όμως πάντα να κινηθούν προς τα εμπρός τουλάχιστον κατά μια θέση όταν είναι ο γύρος τους.

## Το τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει όταν δεν έχουν απομείνει κύβοι σε ένα από τα 2 κύρια λιμάνια, ή:

**Όταν ένας παίκτης αναφωνήσει «Τέλος» κατά τη διάρκεια του γύρου του.** Ένας παίκτης μπορεί (αλλά δεν είναι υποχρεωμένος) να τελειώσει το παιχνίδι αν έχει ξεφορτώσει τουλάχιστον 1 κύβο από κάθε χρώμα στην αποθήκη του κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Οι υπόλοιποι παίκτες παίζουν το γύρο τους και το παιχνίδι τελειώνει με το γύρο του παίκτη στα δεξιά αυτού που ξεκίνησε το παιχνίδι.

## Βαθμολόγηση

Οι πόντοι κερδίζονται ως εξής:

- Κύβοι (αγαθά) στη θάλασσα 0 πόντοι
- Κάθε κύβος στην αποθήκη 1 πόντος

Επιπλέον πόντοι δίνονται για σετ κύβων διαφορετικών χρωμάτων:

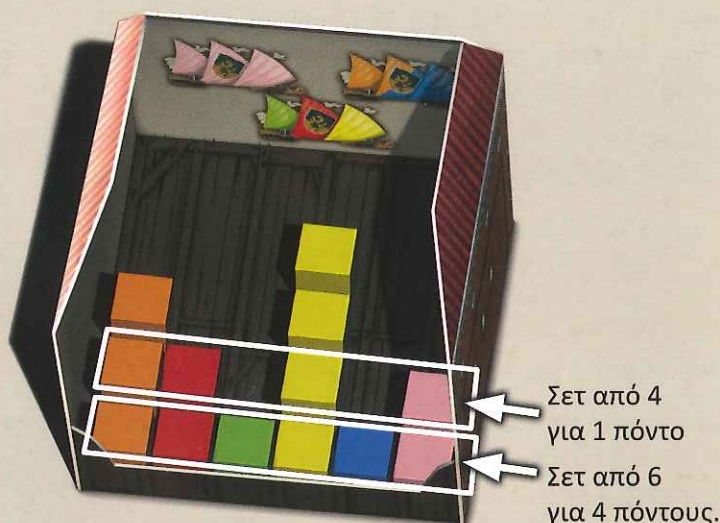
1 σετ με 4 διαφορετικούς κύβους . . . . . +1 πόντος

1 σετ με 5 διαφορετικούς κύβους . . . . . + 2 πόντοι

1 σετ με 6 διαφορετικούς κύβους . . . . . + 4 πόντοι

Οι παίκτες μπορούν να κερδίσουν επιπλέον πόντους αν έχουν πολλά σετ, όμως κάθε κύβος μπορεί να προσμετρηθεί μόνο σε ένα σετ.

Ο παίκτης με την υψηλότερη βαθμολογία είναι ο νικητής. Αν πολλοί παίκτες ισοβαθμούν, τότε έχουμε ισοπαλία.



*Παράδειγμα βαθμολόγησης:*

*Ο παίκτης έχει μαζέψει 13 κύβους κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:*

*3 πορτοκαλί, 2 κόκκινους, 1 πράσινο, 4 κίτρινους, 1 μπλε και 2 ροζ = 13 πόντοι.*

*Κατάφερε επίσης να δημιουργήσει σετ διαφορετικών κύβων που περιέχουν τουλάχιστον 4 διαφορετικά χρώματα:*

*1 σετ με 6 διαφορετικούς κύβους και*

*1 σετ με 4 διαφορετικούς κύβους*

*Γι' αυτά τα σετ παίρνει 4 + 1 = 5 πόντους.*

*Η συνολική του βαθμολογία είναι 18 πόντοι.*

**Μετάφραση: Γιάννης Παλαιολόγος**

**Προσοχή!**

Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών, γιατί περιέχει μικρά κομμάτια.

Wiener Spielkartenfabrik, Ferd. Piatnik & Söhne,  
Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Vienna



[www.piatnik.com](http://www.piatnik.com)

